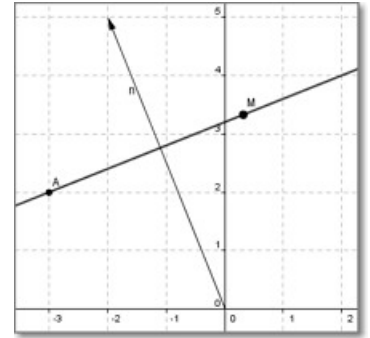


EXERCICE 1 : (4 points) . Applications directes du cours.

a) Déterminer une équation cartésienne de la droite (d) passant par le point $A(-3;2)$ et ayant pour vecteur normal $\vec{n}(-2;5)$.

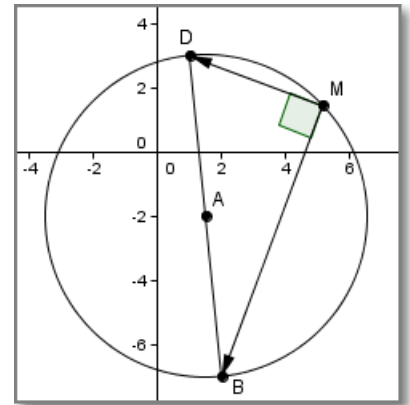


$M(x; y)$ appartient à (d) équivaut à \vec{AM} est orthogonal à \vec{n} , ce qui équivaut à $\vec{AM} \cdot \vec{n} = 0$
 $\vec{AM}(x - (-3); y - 2)$ donc

$$M(x; y) \in (d) \Leftrightarrow -2(x+3) + 5(y-2) = 0 \Leftrightarrow -2x + 5y - 16 = 0$$

Une équation cartésienne de la droite (d) est donc $-2x + 5y - 16 = 0$

b) Déterminer une équation cartésienne du cercle (C) de diamètre $[BD]$, avec $B(2; -7)$ et $D(1; 3)$. On précisera les coordonnées de son centre et son rayon.



$M(x; y)$ appartient à (C) équivaut à \vec{MB} est orthogonal à \vec{MD} , ce qui équivaut à $\vec{MB} \cdot \vec{MD} = 0$

$\vec{MB}(2-x; -7-y)$ et $\vec{MD}(1-x; 3-y)$ donc

$$M(x; y) \in (C) \Leftrightarrow (2-x)(1-x) + (-7-y)(3-y) = 0 \Leftrightarrow 2 - 3x + x^2 - 21 + 4y + y^2 = 0$$

Une équation cartésienne du cercle (C) est donc $x^2 - 3x + y^2 + 4y - 19 = 0$

Mettons cette équation sous forme canonique pour faire apparaître centre et rayon.

$$x^2 - 3x = \left(x - \frac{3}{2}\right)^2 - \frac{9}{4} \quad \text{et} \quad y^2 + 4y = (y+2)^2 - 4$$

donc $x^2 - 3x + y^2 + 4y - 19 = 0$ équivaut à $\left(x - \frac{3}{2}\right)^2 + (y+2)^2 - \frac{9}{4} - 4 - 19 = 0 \Leftrightarrow \left(x - \frac{3}{2}\right)^2 + (y+2)^2 = \frac{101}{4}$

Le cercle (C) est donc le cercle de centre $A\left(\frac{3}{2}; -2\right)$ et de rayon $\frac{\sqrt{101}}{2}$

On pouvait aussi procéder en calculant le rayon $\frac{1}{2} \times BD$ et les coordonnées du centre, milieu de $[BD]$

EXERCICE 2 : (8 points). Suites numériques.

Le but de l'exercice est d'étudier la suite (u_n) définie par $u_0 = 900$ et pour tout entier naturel n ,

$$u_{n+1} = 0,6u_n + 200.$$

Les questions 1 et 2 sont indépendantes des questions suivantes.

1. Exécuter pas à pas l'algorithme ci-dessous et compléter le tableau. (Le reproduire sur la copie)

```
Code de l'algorithme
VARIABLES
  n EST_DU_TYPE NOMBRE
  u EST_DU_TYPE NOMBRE
  i EST_DU_TYPE NOMBRE
DEBUT_ALGORITHME
  n PREND_LA_VALEUR 3
  u PREND_LA_VALEUR 900
  POUR i ALLANT_DE 1 A n
    DEBUT_POUR
      u PREND_LA_VALEUR 0.6*u+200
      AFFICHER u
    FIN_POUR
FIN_ALGORITHME
```

n	3			
i	0	1	2	3
u	900	740	644	586,4

Calculs : $u_1 = 0,6u_0 + 200 = 0,6 \times 900 + 200 = 740$.

De même $u_2 = 0,6u_1 + 200 = 0,6 \times 740 + 200 = 644$

et $u_3 = 0,6u_2 + 200 = 0,6 \times 644 + 200 = 586,4$

2. Quel est son rôle ? Donner les valeurs affichées, malencontreusement effacées (écran ci-dessus).

L'algorithme permet de calculer u_1 , u_2 , et u_3 et de les afficher comme ci-contre.

```
***Algorithme lancé***
740
644
586.4
***Algorithme terminé***
```

3. A l'aide de la calculatrice, émettre des conjectures sur le sens de variation de (u_n)

n+1	3n+1
0	900
1	740
2	644
3	586.4

n+1	3n+1
4	551.84
5	531.1
6	518.66
7	511.19

n+1	3n+1
8	506.71
9	504.03
10	502.41
11	501.45

n+1	3n+1
12	500.87
13	500.52
14	500.31
15	500.18

La suite (u_n) semble décroissante et lorsque n devient grand ses termes semblent se stabiliser autour de 500

3. On considère la suite (v_n) définie pour tout entier naturel n , par $v_n = u_n - 500$.

a) Exprimer v_{n+1} en fonction de v_n . En déduire que (v_n) est une suite géométrique de raison 0,6 dont on donnera le premier terme.

$$v_{n+1} = u_{n+1} - 500 = 0,6u_n + 200 - 500 = 0,6u_n - 300 = 0,6(u_n - 500) = 0,6v_n$$

(v_n) est une suite géométrique de raison 0,6 car on passe d'un terme au suivant en multipliant par le nombre constant 0,6.

Le premier terme de la suite est $v_0 = u_0 - 500 = 900 - 500 = 400$

b) Exprimer v_n en fonction de n . En déduire que $u_n = 400 \times (0,6)^n + 500$.

Propriété d'une suite géométrique dont on connaît le premier terme 400 et la raison 0,6 : $v_n = 400 \times 0,6^n$

$$u_n = v_n + 500 \text{ donc } u_n = 400 \times (0,6)^n + 500$$

4. Déterminer le sens de variation de la suite (u_n) .

Pour tout n , déterminons le signe de $u_{n+1} - u_n$

$$u_{n+1} - u_n = 400 \times (0,6)^{n+1} + 500 - 400 \times 0,6^n - 500 = 400 \times 0,6^n (0,6 - 1) = -0,4 \times 400 \times 0,6^n < 0 \text{ car quelque soit } n \text{ entier naturel, } 0,6^n \text{ est strictement positif.}$$

La suite (u_n) est donc décroissante puisque, pour tout n entier naturel, $u_{n+1} < u_n$

5. Montrer que, pour tout entier naturel n , $u_n > 500$.

$$u_n = 400 \times (0,6)^n + 500 \text{ donc } u_n - 500 = 400 \times 0,6^n > 0 \text{ donc pour tout entier naturel } n, u_n > 500$$

EXERCICE 3 au choix : (8 points). Étude d'un minimum.

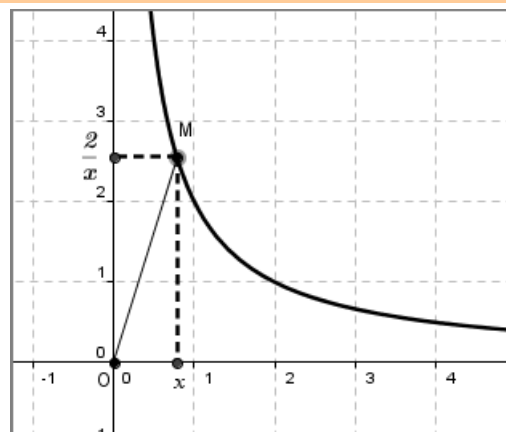
Dans un repère orthonormé $(O ; I, J)$, (H) est l'hyperbole

$$\text{d'équation } y = \frac{2}{x}$$

M est un point quelconque de (H) , d'abscisse x , $x > 0$.

Problème : On cherche à déterminer la position du point M telle que la distance OM soit minimale.

1. On admet que « OM minimale » équivaut à « OM^2 minimale ».



Démontrer que : $OM^2 = \frac{x^4+4}{x^2}$

M est un point de de l'hyperbole donc ses coordonnées sont $\left(x; \frac{2}{x}\right)$

On peut donc calculer $OM^2 = (x_M - x_O)^2 + (y_M - y_O)^2 = x^2 + \left(\frac{2}{x}\right)^2 = x^2 + \frac{4}{x^2} = \frac{x^4}{x^2} + \frac{4}{x^2} = \frac{x^4+4}{x^2}$

2. On considère la fonction f définie sur $]0; +\infty[$ par $f(x) = \frac{x^4+4}{x^2}$

a) Calculer la dérivée de f sur $]0; +\infty[$ et montrer que $f'(x) = \frac{2(x^2-2)(x^2+2)}{x^3}$



f est de la forme $\frac{u}{v}$ donc la dérivée f' est de la forme $\frac{u'v - v'u}{v^2}$

$$f'(x) = \frac{4x^3 \times x^2 - 2x \times (x^4+4)}{x^4} = \frac{4x^5 - 2x^5 - 8x}{x^4} = \frac{2x^5 - 8x}{x^4} = \frac{2x(x^4-4)}{x^4} = \frac{2(x^4-4)}{x^3} = \frac{2(x^2+2)(x^2-2)}{x^3}$$

(en effet $x^4-4 = (x^2)^2 - 2^2$)

b) Étudier le signe de $f'(x)$ puis dresser le tableau de variation de f .

**Le signe de la dérivée dépend du signe de x^3 et de x^2-2 (2 est un nombre positif et x^2+2 aussi)
On a donc le tableau suivant**

x	0	$\sqrt{2}$	$+\infty$	Justifications
signe de x^3	+		+	x^3 peut s'écrire $x^2 \times x$ donc x^3 est du signe de x , donc positif sur $]0; +\infty[$.
signe de x^2-2	-	0	+	x^2-2 peut s'écrire $(x-\sqrt{2})(x+\sqrt{2})$ donc le polynôme du second degré est positif sauf entre les racines
Signe de $f'(x)$	-	0	+	
Variations de $f(x)$		4		$f(\sqrt{2}) = \frac{(\sqrt{2})^4+4}{(\sqrt{2})^2} = \frac{8}{2} = 4$

3. f admet un minimum pour $x = \sqrt{2}$ car la dérivée s'annule en changeant de signe. Ce minimum vaut $f(\sqrt{2}) = 4$.

Donc OM est minimale pour $x = \sqrt{2}$. Comme, dans ce cas, $OM^2 = 4$ et que OM est un nombre positif on a $OM = 2$

EXERCICE 3 au choix : (8 points). Probabilités.

Une roue de loterie se compose de secteurs identiques de trois couleurs différentes : rouge, blanc et vert. Un joueur fait tourner la roue devant un repère fixe ; chaque secteur a la même probabilité de s'arrêter devant

ce repère.

Si le secteur repéré est rouge, le joueur gagne 16 €.

Si le secteur repéré est blanc, le joueur perd 12 €.

Si le secteur repéré est vert, il lance une seconde fois la roue :

- si le secteur repéré est rouge, il gagne 8 €.
- s'il est blanc, il gagne 2 €.
- s'il est vert, il ne gagne rien et ne perd rien.

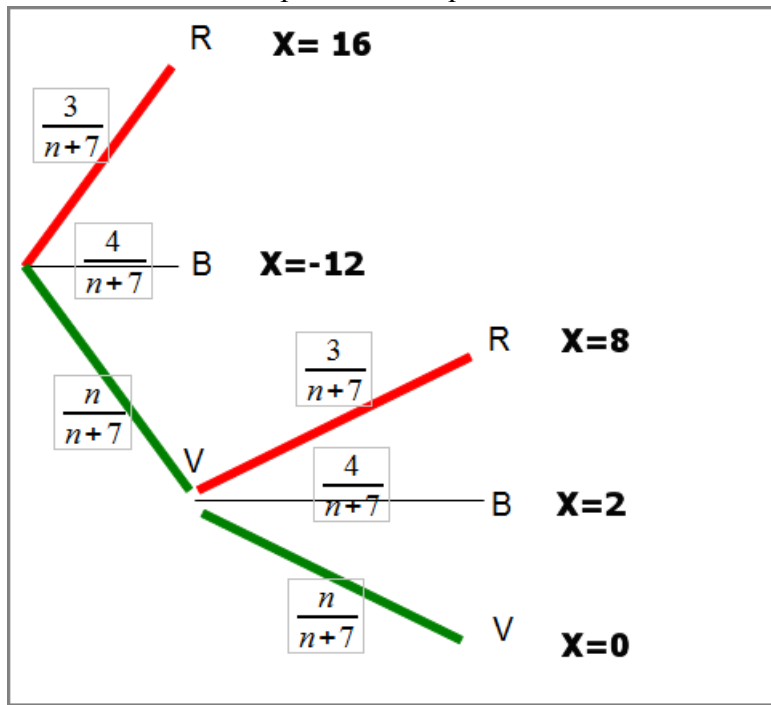
La roue se compose de trois secteurs rouges, quatre secteurs blancs et n secteurs verts (avec $n \geq 1$).

Soit X_n la variable aléatoire qui, à chaque partie, associe le gain algébrique du joueur.

1. Exprimer en fonction de n , le nombre total de secteurs.

Le nombre total de secteurs est $n+7$

2. Faire un arbre de probabilités qui schématise clairement l'expérience aléatoire.



Les probabilités se multiplient le long d'un chemin.

On a par exemple :

$$p(X=8) = p(V \cap R) = \frac{n}{n+7} \times \frac{3}{n+7} = \frac{3n}{(n+7)^2}$$

3. Déterminer la loi de probabilité de X_n .

L'arbre ci-dessus nous permet d'établir la loi de la variable aléatoire X_n :

Valeurs possibles pour X_n : x_i	-12	0	2	8	16
$p(X_n = x_i)$	$\frac{4}{n+7}$	$\frac{n^2}{(n+7)^2}$	$\frac{4n}{(n+7)^2}$	$\frac{3n}{(n+7)^2}$	$\frac{3}{n+7}$

4. Montrer que l'espérance mathématique de X_n est $E(X_n) = \frac{32n}{(n+7)^2}$.

$$E(X_n) = \frac{-12 \times 4}{n+7} + \frac{2 \times 4n}{(n+7)^2} + \frac{8 \times 3n}{(n+7)^2} + \frac{16 \times 3}{(n+7)} = \frac{-48(n+7) + 8n + 24n + 48(n+7)}{(n+7)^2} = \frac{32n}{(n+7)^2}$$

5. Déterminer la valeur de l'entier n pour laquelle l'espérance mathématique de X_n est maximale. Quelle est cette valeur maximale de l'espérance ?

Introduisons la fonction f définie sur $[1; +\infty[$ par $f(x) = \frac{32x}{(x+7)^2}$ et étudions ses variations.

$$f'(x) = \frac{32(x+7)^2 - 32x(2x+14)}{(x+7)^4} = \frac{32(x+7)(x+7-2x)}{(x+7)^4} = \frac{32(x+7)(-x+7)}{(x+7)^4}$$

x	1	7	$+\infty$	Justifications	
<i>Signe de $f'(x)$</i>		+	0	-	$f'(x)$ est du signe de $-x+7$ car les autres facteurs sont strictement positifs sur $[1; +\infty[$
<i>Variations de f</i>	$\frac{32}{64}$	\nearrow	$\frac{8}{7}$	\searrow	

L'espérance est donc maximale pour $n=7$ et vaut alors $\frac{8}{7}$ euros